

Nintendo Joy-Con

Référence fabricant : 2512366 · Catégorie : Jeux vidéo · Édition du 1 septembre 2026



Manette de jeu sans fil Bluetooth 3.0 pour Nintendo Switch, livrée avec deux dragonnes grises.

Le Nintendo Joy-Con est une manette de jeu sans fil conçue pour la console Nintendo Switch. L'ensemble comprend un Joy-Con (L), un Joy-Con (R) et deux dragonnes grises. La connectivité s'établit via le protocole Bluetooth 3.0 sur la plage de fréquence 2,4 GHz. Le dispositif intègre des sticks analogiques, une croix directionnelle, des boutons d'épaule, ainsi que des capteurs accéléromètre et gyroscope pour la détection de mouvement. La vibration reflex est confirmée comme fonctionnalité présente. L'alimentation repose sur une batterie interne. Le produit pèse 136 g et est disponible en coloris noir, vert et rose néon.

Attributions : [ETIM International](#) — [ODC-By 1.0](#) · [EPREL](#) — [Conditions de l'API publique du 3 juin 2024](#).

Usages adaptés

- Jouer à des titres compatibles sur la console Nintendo Switch
- Utiliser les capteurs accéléromètre et gyroscope pour le contrôle par mouvement
- Se connecter à la console via le protocole Bluetooth 3.0 sur 2,4 GHz

Usages à limiter

- L'alimentation batterie implique une autonomie non documentée dans les caractéristiques fournies
- La connectivité sans fil nécessite un appairage préalable avec la console cible

Atouts documentés

- Intégration de capteurs accéléromètre et gyroscope pour le contrôle par mouvement
- Présence d'une fonction vibration reflex
- Fourniture de deux dragonnes grises dans l'emballage

Points de vigilance

- L'alimentation sur batterie nécessite un suivi du niveau de charge pour une utilisation continue
- La connectivité Bluetooth 3.0 peut être sensible aux interférences sur la fréquence 2,4 GHz

Connectique et capacités

- Interface sans fil via Bluetooth 3.0
- Plage de fréquence : 2,4 GHz
- Capteurs accéléromètre et gyroscope intégrés
- Vibration reflex activée

Évolutivité et réparabilité documentées

Non documentée. Aucune information sur les accès internes, la réparabilité ou l'évolutivité du modèle n'est fournie dans le contexte disponible.

Contrôles avant achat

- Vérifier la compatibilité avec la console Nintendo Switch
- Confirmer la présence des deux dragonnes grises dans l'emballage
- S'assurer de la disponibilité d'une source de recharge pour l'alimentation batterie

Sécurité — Aucune correspondance exacte trouvée

Aucun rappel exact n'a été rapproché dans les sources locales à la date indiquée. Le lot et le numéro de série restent à vérifier.

Limites documentaires

- L'autonomie réelle n'est pas documentée par les caractéristiques techniques fournies
- La durée de vie de la batterie interne n'est pas précisée
- Aucune information sur la réparabilité ou l'évolutivité du modèle n'est disponible

Dispositif d'entrée

Type d'appareil	Manette de jeu
Plates-formes de jeux prises en charge	Nintendo Switch
Touches de fonction de contrôle de jeux	Croix directionnelle
Technologie de contrôle des jeux	Analogique/Numérique
Vibration reflex	Oui
Batons Analogiques	Oui
Boutons d'épaule	Oui
Accéléromètre	Oui
Gyroscope	Oui

Connectivité

Technologie de connectivité	Sans fil
Interface de l'appareil	Bluetooth
Modèle du Bluetooth	3.0
Plage de fréquence	2,4 GHz

Ergonomie

Couleur du produit	Noir, Vert, Rose
--------------------	------------------

Puissance

Source d'alimentation	Batterie
-----------------------	----------

Poids et dimensions

Poids	136 g
-------	-------

Informations sur l'emballage

Largeur du colis	120 mm
Profondeur du colis	40 mm
Hauteur du colis	140 mm
Poids du paquet	173 g
Type d'emballage	Boîte

Données logistiques

Pays d'origine	Chine
Code du système harmonisé	95045000

Caractéristiques et visuels : [Open Icecat](#). Database Right data-sheet 2026 Icecat. All rights reserved. Données fournies sans garantie (« AS IS »), adaptées par NotesBlog le 1 septembre 2026.